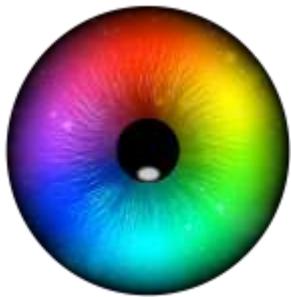


Zusätzliche Ressourcen



Eye FX 2 - Hilfekarten (Englisch)



Eye FX 2 Videozusammenfassung (Englisch)



Eye FX 2 iPadOS Handbuch (Englisch)



**Eye FX 2 Windows Handbuch
Für TD 1-Serie und PCEye (Englisch)**



Holen Sie das Beste aus Ihrer Sensory Eye FX 2 Software heraus

Einschätzen



Sensory Eye FX 2 ist ein komplettes Werkzeug zur Bewertung und Schulung von Augensteuerungskompetenzen von Sensory Guru Ltd. Sensory Eye FX 2 wurde entwickelt, um sowohl Bedienungs- als auch Kommunikationsfähigkeiten durch kreatives Spielen und Erforschen zu entwickeln.

Lehren



Es bietet eine unfehlbare Umgebung, in der alle Fähigkeiten der Augensteuerung vermittelt werden können, die beim Übergang vom spielerischen Lernen zur Kommunikation und/oder zum Computerzugang erforderlich sind. Sensory Eye FX 2 bietet für viele unserer Lernenden eine natürliche Weiterentwicklung.

Übung



Es gibt Augensteuerungs-Nutzern die Möglichkeit, ihre Fähigkeiten zu üben und zu verbessern, unabhängig von der spezifischen Fähigkeit, die entwickelt wird. Es gibt Aktivitäten zur Entwicklung von Bildschirmmotivation, Verfolgung, Verweildauer und mehr.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Beste aus Ihrem Kauf von Sensory Eye FX 2 als Bewertungsinstrument herauszuholen.

Ihre Lizenz kann sowohl unter Windows als auch unter iPadOS verwendet werden.

Hilfreiche Tipps zur Unterstützung durch das Umfeld

Kabellose Tastatur mit integrierter Maus

Wenn Sie mit jemandem beginnen, der mit den Augen schaut, empfehlen wir Ihnen, eine drahtlose Tastatur zu haben, die mit Windows und iPadOS kompatibel ist und über eine integrierte Maus/einen Trackball/ein Trackpad verfügt. Durch die Verwendung einer drahtlosen Option lassen Sie mehr Platz zwischen sich und dem Gerät und müssen den Bildschirm nicht berühren, um zu garantieren, dass Sie nicht die falsche Auswahlmethode modellieren.



Möchten Sie eine Aktivität ausprobieren, die Klicken und Ziehen erfordert? Sie können die Aufgaben aufteilen; Der Benutzer führt den ersten Klick aus, und Sie halten die Maustaste gedrückt, um die Maustaste beizubehalten, während dieser sich auf dem Bildschirm bewegt.

Modellieren Sie nur die zu lernende Auswahlmethode

Wenn möglich, empfiehlt es sich, bei der Einführung der Augensteuerung die Interaktion mit dem Bildschirm durch Berührung zu minimieren. Verwenden Sie Ihre kabellose Tastatur, um die Einstellungen zu ändern und drehen Sie das Gerät leicht zu sich, um durch einen Wechsel die Verwendung des Geräts zu zeigen und über das Geschehen zu sprechen. "Oh, ich bringe diese Sterne in Bewegung, ich schaue über den ganzen Bildschirm."



Reagieren, ermutigen, nicht testen



Wenn wir mit der Einführung neuer Konzepte und Ideen wie der Augensteuerung beginnen, ist es wichtig, dass wir nicht mit Tests beginnen. Reagieren Sie auf das, was der Anwender tut, und ermutigen Sie, weiterzumachen, anstatt zu testen, was zu Misserfolg und Demotivation führen kann. Zum Beispiel anstelle von "Wo ist die Kuh! Versuchen Sie es mit "Oh, du hast die Kuh angeschaut und sie zum Muhen gebracht! Was kannst du sonst noch finden?"

Welche Einstellungen benötige ich für Sensory EyeFX 2?

Windows-Einstellungen

Die Windows-Version von Sensory Eye FX 2 verfügt über eine integrierte Blickverfolgung, wenn sie auf einem Tobii Dynavox-Gerät verwendet wird. Es wird das aktuelle Augensteuerungs-Profil verwendet, das auf dem Gerät aktiv ist.

iPadOS Einstellungen

Im Folgenden finden Sie die empfohlenen Einstellungen für AssistiveTouch, um mit Sensory Eye FX 2 zu beginnen.



Öffnen Sie die App
"Apple-Einstellungen"



Wählen Sie
Bedienungshilfen



und
Zeigersteuerung

Für diejenigen, welche mit Augensteuerung beginnen

- Das Umfeld wählt Aktivitäten aus.
Außerhalb von Aktivitäten ist kein Verweilen möglich

- AssistiveTouch -> Verweilsteuering = an
- = An
- Bewegungstoleranz = 0%
- Geräte -> Tobii Dynavox Pilot:
 - Glätten = 0%
 - Automatisch ausblenden = an, 0.50 Sekunden
 - Sichtbarkeit = 5%
- Pointer Bedienung:
 - Farbe = bevorzugte Farbe
 - Größe = bevorzugte Größe

Allgemein für Augensteuerung

- Der Benutzer kann die Aktivitäten selbst auswählen.

- AssistiveTouch -> Verweilsteuering = an
- Verweilzeit = 1.50 seconds,
- Bewegungstoleranz = 25%+
- Geräte -> Tobii Dynavox Pilot:
 - Glätten = 0%
 - Autom. ausblenden= An, 0.50 Sekunden
 - Sichtbarkeit = 5%
- Pointer Bedienung:
 - Farbe = bevorzugte Farbe
 - Größe = bevorzugte Größe

Erstellen und verwenden von Profilen*

*Mehrere Profile sind nur in der Windows-Version verfügbar

Vorteil

Wenn ein Profil ausgewählt ist, werden alle Personalisierungen von Spielen und Spieleinstellungen aus Ihrer vorherigen Sitzung geladen. Alle Aufzeichnungen und Screenshots werden automatisch im Profil protokolliert, um den Fortschritt leichter verfolgen zu können. Es können mehrere Profile erstellt werden.

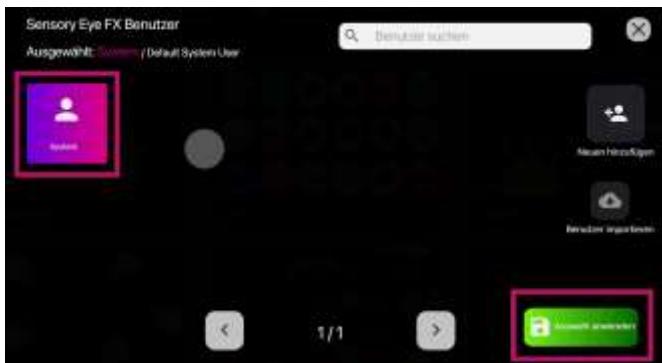
Zusätzlicher Tipp: Erwägen Sie auf dem eigenen Gerät des Benutzers, ein zweites Profil zu erstellen, um die Therapieaktivitäten von der Übung zu Hause zu trennen.

Einrichtung

1. Öffnen Sie die Profil-Ansicht
2. Wählen Sie Neuen hinzufügen und geben Sie den Namen und eine Beschreibung ein. Die Beschreibung kann bei der Unterscheidung helfen.



Um z.B. zwischen den verschiedenen Benutzerprofilen zu wechseln, wählen Sie dieses einfach aus der Liste aus und wählen Sie Auswahl anwenden.



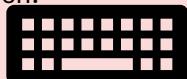
Zugriff auf Therapie-Werkzeuge

Vorteil

Sensory Eye FX 2 verfügt über eine Reihe von Tastenkombinationen, die für die Beobachtung und Erfassung von Informationen hilfreich sind. Besonders nützlich ist die variable Verweildauer, die mit den Pfeiltasten nach oben/unten gesteuert wird, ebenso wie die Echtzeit-Hitzekarte, welche die Regionen anzeigen, auf die der Benutzer zugegriffen oder geschaut hat.



Mit einer drahtlosen Tastatur mit Maus können Sie auf diese Einstellungen zugreifen, ohne das Gerät zu berühren.



Anweisungen



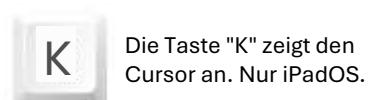
Die Taste "P" macht bei jeder Aktivität einen Screenshot und speichert ihn in Screenshots.



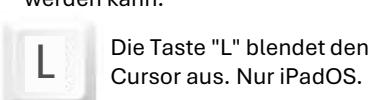
Die Taste "R" startet und stoppt eine Bildschirmvideoaufnahme und speichert sie unter "Aufnahmen" (drücken Sie "R" zum Ein- und Ausschalten)



Die Taste "H" zeigt eine Hitzekarte an (drücken Sie "H" zum Ein-/Ausschalten, drücken Sie "P", um das Bild aufzunehmen).



Die Taste "K" zeigt den Cursor an. Nur iPadOS.



Die Taste "L" blendet den Cursor aus. Nur iPadOS.

Tipps, wie Sie das Beste aus den Hitzekarten herausholen können

Vorteil

Hitzekarten sind eine grafische Darstellung dessen, wohin jemand auf dem Bildschirm schaut. Man kann die Daten auf unterschiedliche Weise verwenden.

Genauigkeit der Kalibrierung

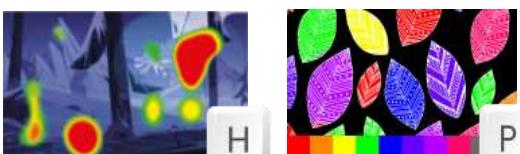
Wenn wir die Genauigkeit anzeigen, können wir den Genauigkeitsversatz sehen. Liegt die Farbkonzentration zum Beispiel immer 10 cm links von allen Zielen?

Dies bedeutet, dass die verwendete Kalibrierung einen großen Versatz aufweist und Sie in Betracht ziehen sollten, eine neue Kalibrierung durchzuführen oder darauf hinzuarbeiten, um dem Benutzer zu helfen, Ziele leichter zu treffen.

Nachweis von Aufmerksamkeit/Interesse/Fokus

Hitzekarten können auch zeigen, wohin die Person auf dem Bildschirm schaut, ob sie auf die Hauptelemente wie Charaktere, Gesichter usw. schaut. Zeigen sie eine stärkere Intensität, indem sie rot hervorgehoben werden? Oder sehen Sie schwache grüne Linien auf dem Bild, die einen minimalen Fokus anzeigen?

Anweisungen



Die Taste "H" zeigt eine Hitzekarte an, Drücken Sie "P", um den Screenshot aufzunehmen

Top-Tipp:

Verwenden Sie Heatmaps, um Beweise für Aufmerksamkeit, Interesse und Konzentration zu sehen, indem Sie den Hintergrund bei einer Aktivität wie Flare austauschen.

Level 1 – Flare

1. Größe – Reduzieren Sie die Effektgröße auf 1
2. Art des Hintergrunds – Laden Sie Ihr eigenes Bild hoch, z.B. ein Familienfoto oder eine Lieblingsband.
3. Geräusche – Ausschalten des Soundeffekts
4. Aktivität ausführen
5. Sprechen Sie über das Bild auf dem Bildschirm, reagieren Sie angemessen? Kombinieren Sie es mit einer Bildschirmaufzeichnung ("R"), um Reaktionen in Echtzeit anzuzeigen.

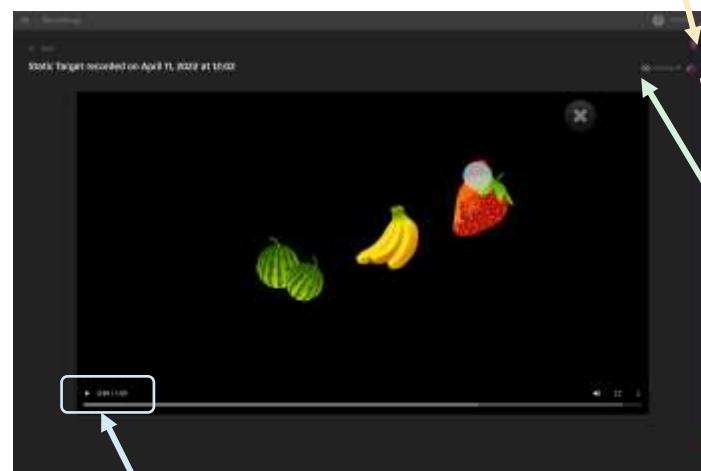
Tipps, wie Sie das Beste aus Ihren Aufnahmen herausholen können

Vorteil

Wenn ein Profil eingerichtet ist, werden Ihre Aufzeichnungen, einschließlich Bildschirmaufnahmen und Videoaufzeichnungen Ihrer Sitzung, zusammen gespeichert. Vergessen Sie nicht, Ihre Hitzekarten zu speichern, indem Sie "P" und "R" auswählen, um die Aufnahmen zu starten und zu stoppen.

Anweisungen

Videoaufnahmen



Wiedergabe – Klicken Sie auf das Wiedergabesymbol, um das Video abzuspielen.

Download – Laden Sie die .webm-Videodatei über das Download-Symbol herunter.

Löschen – Löschen Sie eine Aufzeichnung, indem Sie auf das Papierkorbsymbol klicken.

Hitzekarte – Aktivieren Sie Hitzekarte, um das Video anzuhalten und die Hitzekarte anzuzeigen.

Tipps zur Verwendung einstellbarer Verweilzeiten

Vorteil

Die Möglichkeit, die Verweildauer in der App anzupassen, bedeutet, dass Sie den Ablauf der Aktivität nicht unterbrechen müssen, indem Sie anhalten und neu starten, um Einstellungänderungen vorzunehmen.

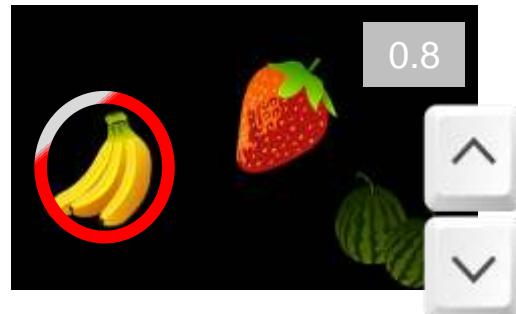
Das Anpassen der Verweildauer in der App ermöglicht, die Absicht beim Anwender bzgl. des Ziels zu zeigen, und die Fähigkeit des Verweilens zu üben, um eine Auswahl zu treffen.

Anweisungen

Verwenden Sie die Pfeile nach oben und unten, um die Verweilzeit anzupassen.

Die Verweilzeit kann von 0 – 5 Sekunden eingestellt werden.

Große und statische Ziele werden für die Mehrheit der Menschen leichter zu erreichen sein. Diese können eine gute Gelegenheit sein, längere Verweilzeiten auszuprobieren, um herauszufinden, was für den Benutzer angenehm ist.



So passen Sie Aktivitäten für eine zusätzliche Übung an

Vorteil

Die Personalisierung und Anpassung von Aktivitäten ermöglicht es Ihnen nicht nur, bestimmte Ziele zu erreichen, sondern auch die Aktivitäten für den Einzelnen zu optimieren. Ersetzen Sie die Standardbilder durch ihre Lieblingscharaktere oder -personen, und erweitern Sie Ihre 30 Aktivitäten auf eine unendliche Anzahl.

Personalisierung	Warum?
Fügen Sie ein Video zum Hintergrund von Aktivitäten in Level 1 hinzu, z.B. Sensory Circles.	Wenn Sie ein Video hinzufügen, können Sie die Fähigkeit oder Absicht erkennen, es zu verfolgen. Denken Sie daran, dass Sie, wenn Sie noch nicht kalibriert haben, einen Versatz sehen (einen konsistenten Abstand zwischen dem Feedback, in diesem Fall den Punkten, und dem Ziel). Man sieht aber immer noch die Absicht.
Entfernen Sie Geräusche aus Aktivitäten in Level 1.	Zeigt, dass der Benutzer auf die visuelle Aktivität und nicht auf den Ton reagiert.
Malen Sie ein Bild für den Kühlschrank!	Wir wissen, wie wichtig Motivation beim Erlernen einer neuen Fähigkeit ist, verwenden Sie die Taste "p" auf Ihrer Tastatur, um Bilder zu speichern, um sie an einem Ehrenplatz am Kühlschrank zu platzieren... oder Becher.. Oder ein Mauspadd... oder T-Shirt! Splodge ist auch eines der besten Beispiele dafür, wo genau der Benutzer auf den Bildschirm schauen kann.
Fügen Sie Bilder, Masken oder Hintergründe hinzu	Wenn Sie dem Hintergrund ein Bild hinzufügen, können Sie in dem Bild malen. Wenn Sie eine Maske hinzufügen, können Sie hinter dem Bild malen, sodass Sie die Lücken in der Zeichnung füllen. Es fördert Präzision und Genauigkeit.
Modelling von Vokabular in TD Snap.	Wählen Sie auf der Startseite die Optionen aus und verwenden Sie den Button für TD Snap aus. Modellieren Sie Vokabular wie z. B. Tiere in Level 3 Farm oder Farben in Level 4 Splodge Colours.
Ein Instrument spielen? Spielen Sie mit Tone Matrix Level 1, Piano & Retro Kit Level 4.	Musik hat etwas Besonderes, das Menschen zusammenbringt. Entdecken Sie die Erfahrung und Motivation, sich eigenständig mit anderen vollenfänglich beteiligen zu können.