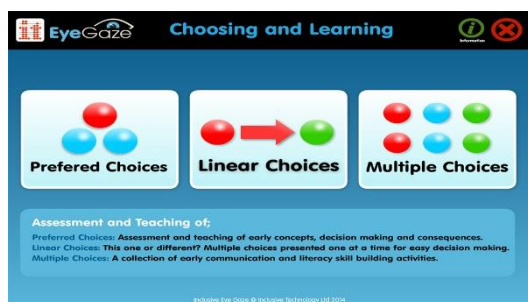


Inclusive EyeGaze Choosing and Learning



EyeGaze Choosing and Learning bereitet den Augensteuerungsnutzer darauf vor, sich erste Kommunikationskompetenzen anzueignen, aus Optionen auszuwählen und Entscheidungen zu treffen. In mehr als 18 Übungen werden

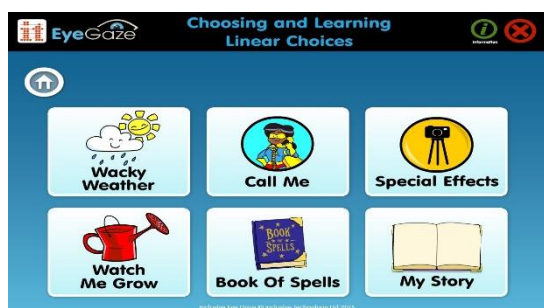
- erste Spracherfahrungen gemacht
- basale Lernkompetenzen eingeführt
- dem Lernenden die Möglichkeit gegeben, eigene Vorlieben auszudrücken, Forderungen zu stellen, Meinungen auszudrücken
- die Zielgenauigkeit mit der Augensteuerung wird verfeinert, Klicken und Drag&Drop wird trainiert. Eigene Bilder und Sounds können verwendet werden.

Auswahl von Vorlieben



- Stellt Auswahlmöglichkeiten vor oder stellt kognitive Aufgaben mit leicht zu erreichenden Auswahlfeldern. Vorbereitung auf Quizaufgaben.
- Erhebt die Fähigkeit des Auswahl-Treffens und das Vorhandensein eines Verständnisses dafür
- stellt einfache Konzepte für Auswahlmöglichkeiten vor. Ermöglicht das Zeigen von Vorlieben und deren Konsequenzen

Lineares Auswählen



- eine Serie von Auswahlmöglichkeiten wird hintereinander präsentiert, um die Entscheidung zu erleichtern. Vorbereitung zum Anschauen von Bilderbüchern.
- Erhebung der Fähigkeit zum Auswahl Treffen
- trainiert das „Durchblättern“ von Auswahlmöglichkeiten

Auswählen



- Alle Aktivitäten enthalten kognitive Aufgaben oder Auswahlmöglichkeiten aus mehreren Dingen. Vorbereitung auf Mehrfeldoberflächen mit Wörtern oder Symbolen.
- Analyse der Fähigkeit, Auswahl zu treffen mit Mehrfachauswahl.
- Erstes Kategorisierungsübungen

Download: <http://www.inclusive.co.uk/software/eye-gaze-software>

Anleitung für die Nutzung von Eye Gaze Choosing and Learning mit PCEye Mini

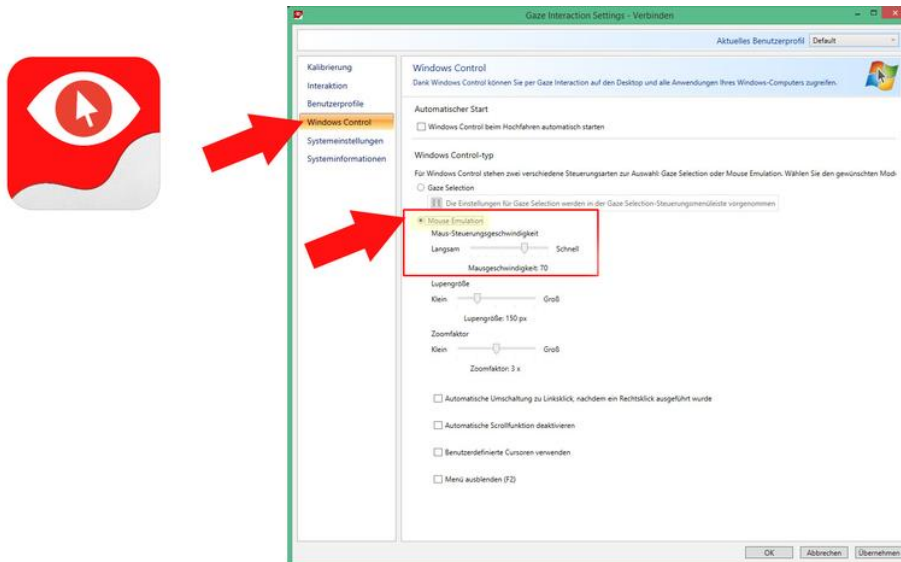
- Montieren und verbinden Sie das PCEye Mini gemäß den Anweisungen des Herstellers.
- Installieren Sie die dazugehörige Software für die Augensteuerung und führen Sie eine Kalibrierung aus, wenn möglich. Für den ersten Zugang zu Augensteuerung ist es nicht essentiell.

2 Varianten sind verfügbar:

1. Gaze Interaction Classic

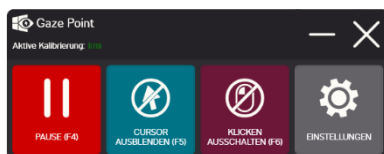
Hierbei muss sichergestellt sein, dass in den Einstellungen „Mouse Emulation“ ausgewählt ist.

Gehen Sie zu den Gaze Interaction Settings (die Verknüpfung befindet sich üblicherweise auf dem Desktop. Wählen Sie Einstellungen zu „Windows Control“ und wählen Sie dort „Mouse Emulation“ aus. Ein graues Steuerungsfenster sollte dann am Bildschirm sichtbar sein, in dem Sie die Mauseaktionen auswählen können. Damit dieses Fenster nicht stört, drücken Sie F2, um es auszublenden.



2. Windows Control 2

Es ist nicht empfehlenswert mit Windows Control 2 Choosing and Learning zu bedienen. Komfortabler ist es mit der kostenlosen Software „**Gaze Point**“ von TobiiDynavox (http://www.tobiidynavox.de/support/pceye_mini/). Gaze Point ist eine Software, die mittels Blick Mausebewegungen und den Linksklick auslösen kann und für die meisten herkömmlichen einfachen Spiele verwendet werden kann.



Sie können in den Einstellungen von Gaze Point wählen, ob der Cursor sichtbar ist (Vorteil: Sie können die Augenbewegungen direkt beobachten) oder nicht (Vorteil: es stört kein Cursor auf dem Bildschirm).

Wenn Sie das Klicken einschalten, können Sie bereits die Übungen mit den Augen auswählen (für Fortgeschrittene), ansonsten wählt die Begleitperson aus. In der Übung selbst braucht es keinen Klick, sondern nur ein kurzes Verweilen über dem Ziel.