

Inclusive EyeGaze Exploring and Playing



Eye Gaze Exploring and Playing enthält 18 Aktivitäten zum fortgeschrittenen Experimentieren mit Augensteuerung, zum Spielen am Computer und mit anderen gemeinsam. Es trainiert das Zielen und die Genauigkeit der Augensteuerung von Ursache-Wirkungs-Erfahrungen bis zum ersten Auswählen. Sogar das Zusammenbauen einer eigenen Jukebox wird möglich!

Der Einsatz von Analyse- und Dokumentationstools

hilft, den aktuellen Stand der Fähigkeiten zu beurteilen und genaue Aufzeichnungen über den Fortschritt zu führen.

Take Turns – Du bist dran!



- Stellt das Konzept der Auswahl von mehr als 1 Gegenstand auf dem Bildschirm vor. Forciert serielles Denken und Spiele für 2 SpielerInnen.
- Trainiert die Fähigkeit, 2 und mehr Auswahlfelder am Bildschirm zu treffen und zu fixieren
- Turn-taking: 2 SpielerInnen wechseln sich ab um zu interagieren, kooperieren und miteinander zu spielen.

Explorieren



- eine Serie von Aktivitäten mit leicht erreichbaren Feldern
- Trainiert die Fähigkeit, 4-8 Auswahlfelder am Bildschirm zu treffen, erstes Hinführen zu drag and drop
- Trainiert erstes absichtsvolles Explorieren des Bildschirms und hilft, Augensteuerungsfähigkeiten zu verfeinern

Auswählen



- Auswählen lernen mit mehreren Möglichkeiten, von denen keine falsch ist.
- Training und Festigung der Ansteuerungsfertigkeiten
- Auswählen lernen und dadurch die Möglichkeit, Vorlieben zu zeigen

Download unter: <http://www.inclusive.co.uk/software/eye-gaze-software>

Anleitung für die Nutzung von Eye Gaze Exploring and Playing mit PCEye Mini

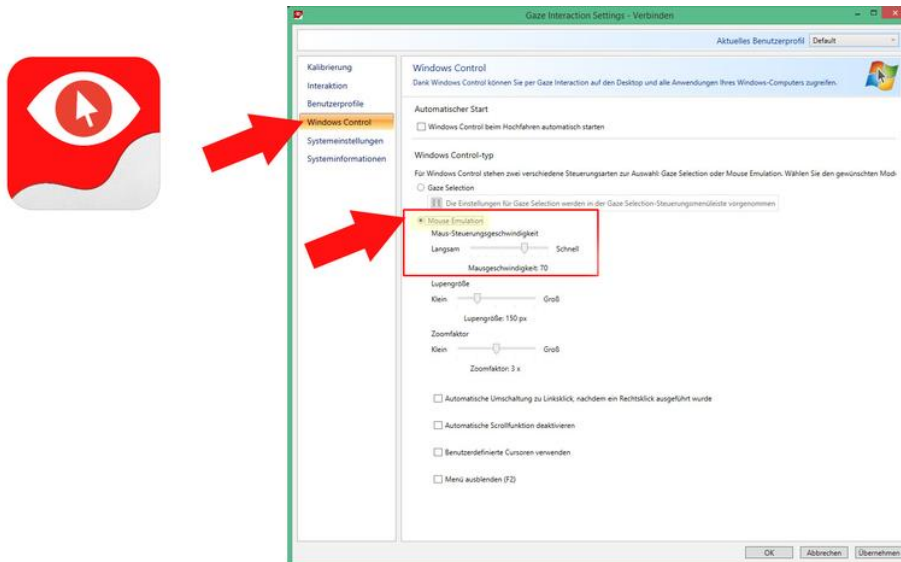
- Montieren und verbinden Sie das PCEye Mini gemäß den Anweisungen des Herstellers.
- Installieren Sie die dazugehörige Software für die Augensteuerung und führen Sie eine Kalibrierung aus, wenn möglich. Für den ersten Zugang zu Augensteuerung ist es nicht essentiell.

2 Varianten sind verfügbar:

1. Gaze Interaction Classic

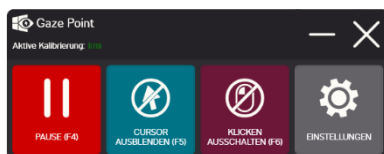
Hierbei muss sichergestellt sein, dass in den Einstellungen „Mouse Emulation“ ausgewählt ist.

Gehen Sie zu den Gaze Interaction Settings (die Verknüpfung befindet sich üblicherweise auf dem Desktop. Wählen Sie Einstellungen zu „Windows Control“ und wählen Sie dort „Mouse Emulation“ aus. Ein graues Steuerungsfenster sollte dann am Bildschirm sichtbar sein, in dem Sie die Mauseaktionen auswählen können. Damit dieses Fenster nicht stört, drücken Sie F2, um es auszublenden.



2. Windows Control 2

Es ist nicht empfehlenswert mit Windows Control 2 Exploring and Playing zu bedienen. Komfortabler ist es mit der kostenlosen Software „**Gaze Point**“ von TobiiDynavox (http://www.tobiidynavox.de/support/pceye_mini/). Gaze Point ist eine Software, die mittels Blick Mausebewegungen und den Linksklick auslösen kann und für die meisten herkömmlichen einfachen Spiele verwendet werden kann.



Sie können in den Einstellungen von Gaze Point wählen, ob der Cursor sichtbar ist (Vorteil: Sie können die Augenbewegungen direkt beobachten) oder nicht (Vorteil: es stört kein Cursor auf dem Bildschirm).

Wenn Sie das Klicken einschalten, können Sie bereits die Übungen mit den Augen auswählen (für Fortgeschrittene), ansonsten wählt die Begleitperson aus. In der Übung selbst braucht es keinen Klick, sondern nur ein kurzes Verweilen über dem Ziel.