

LIFEpap Kommunikationshilfen

komplett vorinstalliert, individualisiert und
mit Versicherungsschutz

Für Schule, Beruf & Freizeit:

einschalten und kommunizieren mit symbol- und schriftbasierten Apps

- vorinstallierte und individuell eingerichtete Kommunikationshilfe
- Schutzglas, Bedienstift und schicke Umhängetasche
- 2-Jahre-LIFEtOOL-Schutzpaket: 2-Jahres-Versicherung auf Display-, Sturz- und Flüssigkeitsschäden, Diebstahl – ohne Selbstbehalt!
- mit Dropbox und Fotosync
- ausgedruckte Handbücher und Support durch LIFEtOOL Linz



LIFEpap GoTalk Now (symbolbasiert)

Bestehend aus: iPad 6, 128 GB, WiFi,
mit LIFEtOOL Kommunikationsbüchern und nützlichen
Tools, Support und 2-Jahre-LIFEtOOL-Schutzpaket.

GoTalk Now ist eine App für nicht-sprechende Menschen. Sie ist flexibel, sehr leicht zu programmieren und bietet viele Möglichkeiten für die symbolorientierte Kommunikation.

LIFEpap MetaTalk (symbolbasiert)

Bestehend aus: iPad 6, 128 GB, WiFi,
mit LIFEtOOL Kommunikationsbüchern und nützlichen
Tools, Support und 2-Jahre-LIFEtOOL-Schutzpaket.

MetaTalk ist eine deutschsprachige symbolbasierte App, die Menschen ohne oder mit wenig bzw. schwer verständlicher Lautsprache ermöglicht zu kommunizieren. Mit dem fertig strukturierten Wortschatz kann die Kommunikation sofort begonnen werden, individuelle Anpassungen sind sehr einfach möglich.

LIFEpap Predictable (schriftbasiert)

Bestehend aus: iPad 6, 128 GB, WiFi,
mit nützlichen Tools, Support und 2-Jahre-LIFEtOOL-
Schutzpaket.

Mit der App **Predictable** wird das iPad in eine schriftbasierte Kommunikationshilfe verwandelt. Eine Tastatur mit hervorragender Wortvorhersage und wahlweise vorgefertigten Sätzen ermöglicht schnelles Schreiben in ein Nachrichtenfenster, dessen Inhalt von einer Stimme gesprochen wird. Nachrichten können gespeichert, auf Knopfdruck per E-Mail versandt, in den sozialen Medien geteilt oder Skypekontakte direkt angerufen werden.

LIFEpap Snap

Bestehend aus: iPad 6, 128 GB, WiFi,
mit einem individuell zusammengestellten App-Paket
und nützlichen Tools, Support und 2-Jahre-LIFEtOOL-
Schutzpaket. Mit der APP SNAP + CORE FIRST inklusive Metacom-Symbole und PCS-Symbole

Core First ist ein Seitenset, das Kernwörter, Themen, Kommentare, Verhaltensunterstützung, Wortlisten und Tastaturen bietet. Es unterstützt beim kontinuierlichen Aufbau des Wortschatzes und nutzt den Vorteil des motorischen Lernens durch das systematische und zielgerichtete Einführen von neuem Vokabular.

LIFEpap Spielen und Lernen

Bestehend aus: iPad 6, 128 GB, WiFi,
mit einem individuell zusammengestellten App-Paket
und nützlichen Tools, Support und 2-Jahre-LIFEtOOL-
Schutzpaket.

Alle 9,7" LIFEpaps
inklusive Umhängetasche!



Preise

Die aktuellen Preise finden Sie im Webshop:
www.lifetool-solutions.at

LIFEttool iPad Solutions

LIFEttool Apps



11,99 €



TouchMe Uncolor (Pro)

ist eine App für Kinder zum Freilegen von Bildern durch Wischen. Durch Streichen über den Bildschirm wird das dahinterliegende Bild freigelegt. Wenn der Großteil des Bildes offen liegt, wird es vollständig aufgedeckt und zur Belohnung wird eine lustige Animation abgespielt. In der Pro-Version ist ein Editor enthalten, mit dem eigene Bilder und Videos eingebunden werden können.



11,99 €



TouchMe Pairs (Pro)

ist eine Variante des beliebten Spiels „Paare finden“. Die Anzahl der Paare ist einstellbar (1-10). Drei Modi: mit offenen Karten, mit verdeckten Karten oder mit verdeckten Karten gegen die Zeit. Die App kann auch mit einem oder zwei externen Tastern bzw. dem Bildschirm als Taster gespielt werden. In der Pro-Version ist das Einbinden eigener Bilder und Töne möglich und diese bietet zudem 29 Übungen zum Rechnen im Zahlenraum 10.



11,99 €



TouchMe PuzzleKlick (Pro)

ist ein einfaches Rätselspiel. Durch Drücken auf eine externe Taste oder den Bildschirm wird ein Stück des darunter liegenden Bildes freigelegt. Wenn das ganze Bild aufgedeckt ist, wird ein dazu passendes Geräusch abgespielt. In der Pro-Version können eigene Bilder bzw. Videos eingebunden werden. Außerdem gibt es erweiterte Einstellungsmöglichkeiten wie z.B. Halte- und Sperrzeit.



18,99 €



SwitchTrainer (Pro)

ist eine App zum Erlernen des Umgangs mit ein oder zwei Tasten. Eine Besonderheit ist die Möglichkeit, anstatt externer Tasten den Touchscreen für die Scan-Bedienung zu verwenden (Touch-Scanning). Der ganze Bildschirm oder die beiden Bildschirmhälften verhalten sich dann wie Tasten. SwitchTrainer ist auch geeignet, erste Erfahrungen im Umgang mit dem iPad und der Touchoberfläche zu sammeln. In der Pro-Version können alle Spiele gespielt werden.



5,49 €



TouchMe Trainer (Pro)

ist eine App zum Erlernen und Festigen der Touchscreen-Bedienung. Die NutzerInnen können das gezielte Tippen trainieren, aber auch das Wischen in unterschiedliche Richtungen. In TouchMe Trainer können 9 zusätzliche Animationen über In-App-Kauf erworben werden. In der Pro-Version sind bereits alle Animationen verfügbar. Vielfältige Einstellungsmöglichkeiten erleichtern eine gute Anpassung an besondere Bedürfnisse.

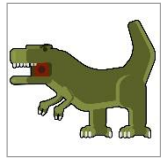


2,29 €

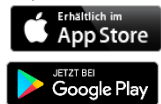


Bildermix HokusPokus

ist ein einfaches, spannendes Spiel für Kinder, die erste Erfahrungen mit einer Taste/mit dem Touchscreen machen. Durch Drücken auf eine externe Taste oder den Bildschirm wird Stück für Stück ein Bild aufgebaut. Ist das ganze Bild freigelegt, wird eine kleine Animation abgespielt. Die App enthält insgesamt 30 verschiedene Bilder in drei unterschiedlichen Schwierigkeits- / Detailgraden. Der Auswahlbutton „gemischt“ zeigt alle Bilder in zufälliger Reihenfolge.



2,29 €



Dinosaurier HokusPokus

Durch Drücken auf eine externe Taste oder mit Touch den Bildschirm wird Stück für Stück ein Bild aufgebaut. Wenn das ganze Bild aufgebaut ist, wird eine kleine Animation abgespielt. Die App enthält verschiedene Bilder zum Thema Dinosaurier in drei verschiedenen Schwierigkeits-/Detailgraden. Der Auswahlbutton „gemischt“ zeigt alle Bilder in zufälliger Reihenfolge.



2,29 €



Einhörner HokusPokus

Durch Drücken auf eine externe Taste oder mit Touch auf den Bildschirm wird Stück für Stück ein Bild aufgebaut. Wenn das ganze Bild aufgebaut ist, wird eine kleine Animation abgespielt. Die App enthält verschiedene Bilder zum Thema Einhörner und Prinzessinnen in drei verschiedenen Schwierigkeits-/Detailgraden. Der Auswahlbutton „gemischt“ zeigt alle Bilder in zufälliger Reihenfolge.



16,99 €



FlashWords (Pro)

ist eine App zur Methode Frühes Lesen. Diese wird erfolgreich bei Kindern mit Down-Syndrom zur Förderung der Sprachentwicklung eingesetzt. Die App folgt dabei dem Aufbau wie in „Kleine Schritte, Frühes Lesen“ (Down-Syndrom Center Deutschland) beschrieben. Mit Basisübung „Wörter lernen“ zum Einführen neuer Wörter und 5 Spielen zum Festigen der erlernten Wörter. Auch eigene Wörter können in die individuelle Wortliste eingegeben und so vom Kind erlernt werden.



16,99 €



PreNumbers (Pro)

ist eine App, die grundlegende, pränumerische Fertigkeiten vermittelt. Die Pro-Version der App bietet acht unterschiedliche Übungen in je drei Schwierigkeitsgraden. Eine einfache Darstellung (Thema Wald) unterstützt die Konzentration auf das Wesentliche. Um die App mit mehreren Personen zu spielen, gibt es eine Spielerverwaltung.



16,99 €



AboutNumbers (Pro)

ist ein erstes Mathematikprogramm rund um Zählen, Mengen, Zahlen und Rechnen im Zahlenraum 10. Eine strukturierte Mengendarstellung (zwei Reihen zu fünf Spalten) erleichtert nicht-zählende Strategien zur Mengenerfassung und fördert das Verständnis für die Beziehungen der Zahlen untereinander sowie das Zahlenverständnis im Allgemeinen. Es stehen zehn Übungen mit insgesamt 32 Spielstufen zur Auswahl.



16,99 €



Rechnen üben mit dem Euro (Pro)

ist ein umfangreiches Lern- und Trainingsprogramm zum Thema „Geld“ für Kinder der Grundschule, die den rechnerischen Umgang mit Geld trainieren möchten. 14 Übungen zu Basiskenntnissen wie Geld kennenlernen sowie Inhalte wie Preise addieren, Wechselgeld berechnen. Ein Belohnungssystem bringt das Thema „Sparen“ näher. Vorwahl der Übungen nach Zahlenraum.



16,99 €



Einkaufen üben mit dem Euro (Pro)

ist ein umfangreiches Lern- und Trainingsprogramm für Jugendliche und Erwachsene zum Themenkreis „Geld, Waren, Einkaufen“. In 13 Übungen mit erwachsenengerechten Fotos und anpassbaren Preisen werden sowohl Basiskenntnisse (z.B.: Geld kennenlernen) als auch fortgeschrittene Inhalte vermittelt.

App-Entwicklung

Das LIFEtool App-Stufenprogramm



In einem interdisziplinären Team aus den Bereichen Technik und Pädagogik werden gemeinsam mit FachexpertInnen und AnwenderInnen, Apps für die Bereiche **Spiele und Frühförderung, Lernen und Kulturtechniken** sowie **Lebensnahe Bildungsinhalte** (Lebenslanges Lernen) entwickelt. Die Apps zeichnen sich durch die individuelle Anpassbarkeit, einem nutzerorientierten Feedback und umfangreiche Auswertungsmöglichkeiten aus. In Kombination mit der optionalen Taster-Steuerung (Scanning) und dem Editor, welcher ein Hinzufügen persönlicher Materialien wie Fotos und Texte ermöglicht, sind einzigartige Lernprogramme entstanden.

Neu seit April 2019

Der Sprachforscher (Pro)



Abo ab
€ 9,99



Die App **Der Sprachforscher** will Kinder und deren Eltern spielerisch bei der Überwindung von Sprachdefiziten speziell im Umgang mit dem „Sch-Laut“ unterstützen. Der **Sprachforscher – Logopädie** wendet sich an Logopädinnen und andere Sprachförderkräfte mit therapeutischem Hintergrund und spezifischem Fachwissen zu Spracherwerb und dessen Problemen. Der **Sprachforscher für Kinder** ist für den Einsatz zuhause oder in Hort und Kindergarten gedacht.

www.sprachforscher.at

Erfolgreich Lesen lernen (Pro)



€ 16,99



Erfolgreich Lesen ist ein Leselernprogramm mit vier verschiedenen Übungen in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden. Zielsetzung der App ist es, das Lesen am Tablet ergänzend zu anderen Lehrmitteln zu üben. Die vier Übungen sind unterteilt in zwei visuelle und zwei akustisch/visuelle Übungen.



Pädagogisch wertvolle Apps für Menschen mit Behinderungen: Worauf wir besonderen Wert legen

Damit Tablet-Technologie für Menschen mit Beeinträchtigungen überhaupt nutzbar und zugänglich wurde und zwar so, dass sie ihren Bedürfnissen entspricht, waren folgende Eckpunkte essentiell:

- Einfache Bedienbarkeit
- Einfache Oberfläche mit reduzierten Funktionen
- Möglichkeit zum Einbinden eigener Materialien (eigene Fotos, Videos, Texte,...)
- Alternative Bedienbarkeit mittels Taster und Scanning

Für die Apps ist es wichtig, dass die Betroffenen eigene Materialien wie z.B. Fotos einbauen können und dass der Schwierigkeitsgrad der Übungen eingestellt werden kann.

Es ist ein positives Feedback enthalten, das die NutzerInnen zum Weitermachen motiviert oder Unterstützung gibt.

Auch die Möglichkeit einer Auswertung ist inkludiert, damit die TherapeutInnen diagnostische Aussagen treffen können.

Großes Augenmerk wird auch auf die einfache Grafik gelegt – Reduktion der Inhalte auf das Wesentliche lässt die Apps am Ende sehr einfach wirken und umso größer war und ist im Endeffekt die Denk- und auch Programmierleistung, die dahinter steckt.

www.lifetool-solutions.at

Stand: 04/2019